



Atelier – Créer son propre jeu vidéo

Vidéo 1/8 : Découverte de Scratch

<http://www.lumni.fr/video/decouverte-de-la-plateforme-de-programmation-coder-un-jeu-sur-scratch-1-8>

Vidéo 2/8 : Déplacement du lutin

<http://www.lumni.fr/video/deplacement-du-lutin-coder-un-jeu-sur-scratch-2-8>

Vidéo 3/8 : Autres mouvements du lutin

<http://www.lumni.fr/video/autres-mouvements-du-lutin-coder-un-jeu-sur-scratch-3-8>

Vidéo 4/8 : Ajout d'autres lutins

<http://www.lumni.fr/video/ajout-d-autres-lutins-coder-un-jeu-sur-scratch-4-8>

Vidéo 5/8 : Règle du jeu et musique

<http://www.lumni.fr/video/regles-du-jeu-et-musique-coder-un-jeu-sur-scratch-5-8>

Vidéo 6/8 : Interaction entre lutins

<http://www.lumni.fr/video/interaction-entre-lutins-6-8-coder-un-jeu-sur-scratch>

Vidéo 7/8 : Chronomètre et score

<http://www.lumni.fr/video/chronometre-et-score-coder-un-jeu-sur-scratch-7-8>

Vidéo 8/8 : Paramétrage de la difficulté

<http://www.lumni.fr/video/parametrage-de-la-difficulte-8-8-coder-un-jeu-sur-scratch>